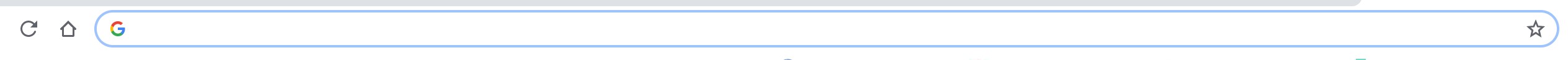
1. Un proxy directo:
2. Recibe la petición iniciada por un cliente web y se la traslada al servidor web, siendo la solicitud realizada por el cliente hacia el servidor web.
3. Recibe la petición iniciada por un cliente web y se la traslada al servidor web, siendo la solicitud realizada por el cliente hacia el propio cliente web.
4. Recibe la petición iniciada por un cliente web y se la traslada al servidor web, siendo la solicitud realizada por el cliente hacia el proxy directo.
5. Recibe la petición iniciada por un cliente web y se la traslada al servidor web, siendo la solicitud realizada por el cliente hacia el proxy intermedio.
6. El protocolo HTTP consiste en:
   1. Conjunto de normas y “reglas” en base a las cuales “dialogan” los clientes, servidores web y proxies. Usa el protocolo HTTP como protocolo de transporte.
   2. Conjunto de normas y “reglas” en base a las cuales “dialogan” los clientes, servidores web y proxies. Usa el protocolo UDP como protocolo de transporte.
   3. Conjunto de normas y “reglas” en base a las cuales “dialogan” los clientes, servidores web y proxies. Usa el protocolo TCP como protocolo de transporte.
   4. Conjunto de normas y “reglas” en base a las cuales “dialogan” los clientes, servidores web y proxies. Usa el protocolo FTP como protocolo de transporte de archivos.
7. Un proxy inverso:
   1. Recibe la petición iniciada por un cliente web y se la traslada al servidor web, siendo la solicitud realizada por el cliente hacia el servidor web.
   2. Recibe la petición iniciada por un cliente web y se la traslada a uno o varios servidores web, siendo la solicitud realizada por el cliente hacia el propio cliente web.
   3. Recibe la petición iniciada por un cliente web y se la traslada a uno o varios servidores web, siendo la solicitud realizada por el cliente hacia el servidor web.
   4. Recibe la petición iniciada por un cliente web y se la traslada a uno o varios servidores web, siendo la solicitud realizada por el cliente hacia el proxy.
8. Los servidores web también llamados servidores HTTP son:
   1. Programas que atienden peticiones HTTP, procesan e interpretan el código escrito en los diferentes lenguajes de programación y envían a los clientes los recursos solicitados.
   2. Programas que atienden envíos FTP, procesan e interpretan los diferentes archivos recibidos y envían a los clientes los recursos solicitados.
   3. Programas que atienden peticiones TCP, procesan e interpretan el código escrito en los diferentes lenguajes de programación y envían a los clientes los recursos solicitados.
   4. Programas que atienden peticiones UPD, procesan e interpretan el código escrito en los diferentes lenguajes de programación y envían a los clientes los recursos solicitados.
9. El proxy ejerce:
   * 1. Además de punto central por el que pasa todo el tráfico web, se puede configurar con cortafuegos filtrando el tráfico no deseado, controlando los accesos por usuarios, priorizando contenidos.
     2. Además de punto central por el que pasa todo el tráfico web, se puede configurar servidor FTP y servidor HTTP priorizando contenidos.
     3. Además de punto central por el que pasa todo el tráfico web, se puede configurar servidor FTP y servidor HTTP controlando los accesos por usuarios y priorizando los contenidos.
     4. Además de punto central por el que pasa todo el tráfico web, se puede configurar servidor FTP y servidor HTTP controlando el tráfico no deseado.
10. Respecto al protocolo HTTP, los servidores web por defecto:
    * + 1. Escuchan peticiones TCP de la capa de aplicación en el puerto 443 para establecer una conexión de transporte de HTTP
        2. Escuchan peticiones HTTP de la capa de aplicación en el puerto 80 para establecer una conexión de transporte de TCP
        3. Escuchan peticiones UPD de la capa de aplicación en el puerto 80 para establecer una conexión de transporte de HTTP
        4. Escuchan peticiones TCP de la capa de aplicación en el puerto 443 para establecer una conexión de transporte de UDP
11. Los clientes web o navegadores son:
    * + 1. Programas que permiten al usuario entre otras funciones la de acceder a recursos disponibles en la red introduciendo URLs, siendo su función principal la de ejercer de clientes HTTP.
        2. Programas que permiten al usuario entre otras funciones la de acceder a recursos disponibles en la red introduciendo URLs, siendo su función principal la de ejercer de servidores HTTP.
        3. Programas que permiten al servidor Web la de ofrecer recursos introduciendo URLs, siendo su función principal la de ejercer de servidores HTTP.
        4. Programas que permiten al servidor Web la de ofrecer recursos creando sitios web, siendo su función principal la de ejercer de servidores HTTP.
12. En el ámbito de las redes, el término proxy hace referencia a:
    * + 1. Programa que ejerce de intermediario al ofrecer la creación de sitios FTP.
        2. Programa que ejerce de intermediario al ofrecer la creación de sitios Web.
        3. Programa que ejerce de intermediario entre otros.
        4. Programa que ejerce de intermediario al ofrecer la creación de sitios FTP y sitios Web.
13. En los mensajes de petición de HTTP el método utilizado para la petición puede ser:
    * + 1. GET o POST
        2. HTTP usuario o HTTP anónimo
        3. GET, POST, HTTP anónimo, HTTP invitado, HTTP usuario
        4. Anónimo, invitado y usuario.
14. Los servidores envían las cookies y pueden incluir los siguientes detalles:
    * + 1. Nombre de la cookie, contenido o valor, fecha de expiración, dominio del que proviene la cookie.
        2. Nombre de la cookie, contenido o valor, fecha de creación, dominio del que proviene la cookie.
        3. Nombre de la cookie, contenido o valor, fecha de creación, dominio en el que se va a almacenar la cookie.
        4. Nombre de la cookie, contenido o valor, fecha de expiración, dominio en el que se va a almacenar la cookie.
15. Las partes que forman una url (en orden de aparición de esta son):
    * + 1. Esquema o protocolo que se usa para acceder al recurso, dominio en el que se encuentra alojado el recurso, ruta del recurso y caso de que sea necesario, parámetros y valor enviados al servidor.
        2. Dominio en el que se encuentra el recurso, esquema o protocolo que se usa para acceder al recurso, ruta del recurso y caso de que sea necesario, parámetros y valor enviados al servidor.
        3. Ruta del recurso, dominio en el que se encuentra el recurso, esquema o protocolo que se usa para acceder al recurso y caso de que sea necesario, parámetros y valor enviados al servidor.
        4. FTP + dirección Ip del servidor + selección del fichero o recurso

**Ejercicio 3 (6 ptos)** Completa los siguientes enunciados para cada uno de los supuestos

**Supuesto 1**: Se decide crear un nuevo sitio web asociado a la IP 90.15.15.13, el puerto que se asigna es el 83. El sitio web cuenta con los siguientes archivos:

* + - * Index.html
      * ListadoLibros.html

* + 1. Indica la URL que se escribiría en el navegador para acceder al documento listadoLibros.html de este sitio web



* + 1. Supón que el documento Index.html acepta un parámetro llamado nombre. Este parámetro recibe el valor empleando el método GET. Indica que escribirías en el navegador para acceder al documento index.html enviándole en ese parámetro tu nombre.

* + 1. Indica cual sería el resultado de hacer la petición del documento listadoModulos.html a este sitio web.

* + 1. Supón que modificamos el puerto del sitio web asignándole el 80, indica cual sería la url que deberíamos escribir en el navegador para hacer la petición del documento Index.html.

* + 1. Supón que el firewall de tu equipo tiene una regla de bloqueo de acceso a la IP 90.15.15.80, indica cual sería el resultado de hacer la petición del documento ListadoLibros.html

**Supuesto 2**: Ubica en el plano los elementos que se muestran descritos a continuación (debe quedar claramente

identificado el dispositivo del plano en el que se ubica cada elemento)

* 1. IP pública del servidor FTP: **80.15.90.230**
  2. El PC1, una vez conectado con el servidor FTP ejecuta el comando “put archivo1.txt archivo2.txt”. **Indica que resultado se produce con la ejecución de este comando**. Aclaración: el comando put envía archivos al servidor FTP
  3. IP pública asociada al dominio www.cicloDAW.es : **80.20.78.140**
  4. Archivos **“index.html” y “listadoModulos.html”** correspondientes al sitio web asociado a la IP 80.20.78.140
  5. **Puerto asignado 83 al** sitio web descrito en el punto 4
  6. Portátil 1, Portátil 2 y Portátil 3 escriben en el navegador la siguiente url: www.cicloDAW.es/index.html, donde se produce la **visualización de “Bienvenidos al ciclo de DAW”**
  7. **Cliente FileZilla** empleado por PC 1 para acceder al servidor FTP 80.15.90.230
  8. **Habilitar la autenticación** del sitio web www.cicloDAW.es
  9. **Software VestaCP** para la gestión del servicio FTP
  10. **Software Internet Information Services** para la gestión del Servicio Web, FTP, smtp …

